

TURNIERORDNUNG

A n h a n g

Die Turnierbestimmungen für Blitzmeisterschaften [vgl. § 52]

- (1) Da Blitzturniere unter besonderen Bedingungen ausgetragen werden, muss besonders darauf geachtet werden, dass sportliche Fairness und Turnierdisziplin als oberste Gebote angesehen werden.
- (2) Alle Nichtberechtigten haben sich jeglicher Meinungsäußerung und Einflussnahme zu enthalten. Insbesondere darf kein Zuschauer und auch kein Turnierteilnehmer außer dem betroffenen Spieler Zeitüberschreitung reklamieren. Bei Zuwiderhandlungen kann der Turnierleiter die Partie wiederholen lassen.
- (3) Bei Streitfällen entscheidet der Turnierleiter.
- (4)
 - a) Vor Beginn einer Partie haben die Spieler die Aufstellung der Figuren und die Einstellung der Uhren zu kontrollieren. Hat ein Spieler seinen ersten Zug gemacht, ist ihm keine diesbezügliche Reklamation mehr möglich.
 - b) Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler fünf Minuten.
 - c) Schwarz bestimmt, auf welcher Seite des Brettes die Uhr stehen soll.
 - d) Die Hand, die den Zug ausführt, muss auch die Uhr bedienen. Das Drücken der Uhr mit einer geschlagenen Figur ist verboten.
 - e) Wirft ein Spieler während der Partie Figuren oder die Uhr um, muss er sie auf Kosten seiner Bedenkzeit wieder aufbauen bzw. wieder aufstellen.
- (5) Die Partie ist verloren, wenn:
 - a) der König mattgesetzt wurde
 - b) ein Schachgebot nicht beachtet und bereits die Uhr gedrückt wurde
 - c) die Partie aufgegeben wurde
 - d) ein Blättchen gefallen ist und der Gegner Zeitüberschreitung reklamiert
 - e) ein Spieler einen regelwidrigen Zug seines Gegners vor Beginn der Ausführung seines nächsten eigenen Zuges reklamiert
 - f) ein Turnierleiter auf Verlust erkennt, weil seine Anordnungen nicht befolgt wurden
- (6) Die Partie ist unentschieden, wenn:
 - a) beide Blättchen gefallen sind
 - b) ein Dauerschach entstanden ist und reklamiert wird
 - c) sich die Gegner auf Remis einigen
 - d) ein König patt gesetzt wird
 - e) ein Spieler selbst nicht genügend Material zum Mattsetzen hat und das Blättchen seines Gegners zuerst fällt
- (7) Ist eine Matt- oder Pattstellung erreicht, kann kein Spieler mehr Zeitüberschreitung seines Gegners reklamieren.